泰强集团 TOGlobal Limited (Hong Kong)

奏磁集团(TO Global Ltd.),于2006年香港成立,存新加坡、中国大陆均有公公司。 奉强致力为数字内容让务发展培养人才和研发技术。自2006年起,奉强已与新加坡南洋理工大学合作、提供高端游戏开发院士学位安学金。奉强与深圳大学传播学院合作,其同开设了《数字 原体技术与激戏设计》本标准程。

- 激效:自2006年,泰强已开发Sony Play Station 3及Microsoft Xbox主机的竞速游戏。泰强 游戏排手新加坡媒体发展局(Singapore MDA)在中国2010年上海世界通览会新加坡馆推出全

CACAN的開發作软件-CACAN语一致为二维动識制作单位和个人量身定场的独立动高软件,就 极大地能离射作效率,并促延制作路量。CACAN波光市具适用性的功能,使之能为极先的二维 动震制作软件。秦强集团重事实定值Raymond D. Neoh是中国动港产业的效阻,协同新加坡南 洋生工者被契约中国动画产业形象的解决方案。

泰强集团致力打造世界级数字内容产业

	49	提供环境,缔造机会,塑造未来,改变世界	
Ŋ		投资项目,打造世界级团队	
	9	适激人才,与全球顶尖科技,艺术家一起创作	

躬身教育,培养行业未来领军人物 持续研发,将创意及技术推至新高峰



MMO-IBOE游戏--中国上海世界博览会













中共中央政治局常委事长青体验泰强游戏





www.idat.ora

招生热线:0755-33631675 招生邮箱:info@idgt.org

肇庆校区

中国广东省肇庆市端州区太和北路12号6栋2层 Floor2, Building 6, No.12 Taihe North Road, DuanZhou, Zhaoging, China

新加坡总部

N4-B4b-09 Nanyang Avenue.c/o School of Computer Engineering Nanyang Technological University.Singapore Zip-code: 639798















中国广东肇庆校区

IDGT單庆校区位于广东省肇庆市端州区,背靠北岭山,东临波海湖;隶 属广东华南智慧城项目,占地面积15380亩,投资30个亿,将建成60万平 方米的聚集科技研发、软件和服务外包、创意产业等以帮力密集员产业为 一直得看在球三角边缘的攀庆,目前已经成为珠三角产业转移的场土。 国务院实施《独三角洲地区改革发展规则的器》,使肇庆首次从国家原面 成为真正和义上的珠三角城市;进入1小时"广传攀经济器"的肇庆,经 電灰是历史悠久的岭南名郡。早在南越国时期,即作为南越国的属国。 也是岭南土著文化和广府汉原地域文化的数样地,以及两种文化交叉演进 的核心地域。也是中原文化与岭南文化、西方文明与中国传统文明最早交

专业的教学设备。由NTU开发的最新CACANi 2D-3Di改画软件

位于中国风景优美的肇庆市泰强集团教学大楼中,火车4小时直达香

拥有数学楼、胸物中心、配套的食堂及宿舍,为学员提供优越的学

the party of the p

新加坡IDGT数码科技研究院 Institute of Digital Game Technology, Singapore

新加坡IDGT是由TQ-Global Ltd.(李傑平台科技有限公司)出资创建 主言业务为游戏产品与服务,视频和案数字化和发行平台:泰强在学术 及应用两大层面的研发投入巨资,致力成为数码媒保行业的领导者。 IDGT创始者在游戏开发和CG制作方面有能过20多年的经验,我们通过将专业的技术知识。努力研发的游戏成果,以及对市场需求的深刻认识这三个方面相结合,为现今的游戏产业引来了新气象。

公司的将来就是今天我们正在培养的人才。我们将金为每位学员提供 真正的实践机会,力求让每位学员都能学以致用,并且还为学员提供服好 的深造机会。





2006年,新加坡IDGT (泰福数码游戏科技研究院)和新加坡南洋理工 大学的MI (新国玻璃洋理工大学媒体创新研究院) 向WDA (新加坡劳动 力发展局)申请开设技能资格游戏开发大专文凭课程(WSQ Diploma in Game Development) ,为游戏行业培养专业人才,即技术第三和高级 游戏开发人员。IDGT (南洋理工学院)第一批的研究生已经毕业,现就业 与TQ-Global (Singapore)。2012学年带有奖学金制度的硕士学位课程 也正在进行中。







最高学历 - 技术美工课程

最高学历·高级程序课程

深圳大学



今代刊のアー年全日制有り地川県 同作がか 一年上口前を立場が 現(技术第下連段及高級的数百分 课程)、课程的设置目的最为了(对游戏产业感兴趣的,希望从事此 行业的国家提供专业的规则 DGT与深圳大学传播学院主要提 深大第一般的本科学生已干2012

西安石油大学



新加坡IDGT在西安石油大学取 合创力数字多媒体实验室有业教育 组成联合教学的团队,在共同研 发课程、数学方法和协训师资。) 到产学一体,将理论和实践管定联 S在一起、旅客出市场所需的数字 多媒体专业人才。



在中国广东肇庆市的华南智慧城,新加坡IDGT开办了CACAN识而易射作课程。课程的设置目的是为了有志于从事动画产业的人士提供高级的专业课程,以及为有相关技能并且希望进入该产业的人员提供的专业培养与引导。

學就要求:通过所有模块的考试

完成并通过审查小组项目

培训流程



• 了解产业,了解市场需求 培养学员专业素养
業務专业制作软件、深刻了解制作技术 提升学员团队合作能力 ・ 銀打接名軌线: 0755-33631675 ・ 登录网站: http://www.idgt.org 理论实践结合、提升动手能力

我们的 优势

广泛的就业渠道: 入学即签具有法律效应的就业协议,通过考核学员泰强和IDGT提供就业机会

顶尖的实习机会! 学是均有机会到顶尖动画制作公司进行实习!

雄厚的师资力量:

师资有来自动画行业的高级技术人员及国内外名校的大学教授

专业的课程计划!

我们拥有多年的国际化培训经验,沉淀了顶尖的教学课程安排

科学的数学方法!

科学的环形教学方法,不断循序渐进的教学,让学员牢牢掌握专业知识







全球唯一提起CACANi动画制作软件

CACAN设施加坡南洋理工大学多年研发的动画制作软件,是一个荣获专利,商标注册的为传统动提设计的一项创新动漫软件系统。它可以为故事 片角型广告桌条整体和印刷的测量粉,它主要的优势是影响的一种"大型"。一个可能自然化,仍可是全球唯一的一个提供CACAN 2D\3D功道课程的培训学校。 新的词,而且把高功通质量,它主要的优势是影像使传统功画的一些过程自动化。IDGT显全球唯一的一种提供CACAN 2D\3D功道课程的培训学校。 用可可,以此其他的问题。在主发的100岁里的学生2000年至了,这些自然的。 中央引进此类技术,现在CACAN设计和特定条件,并介了这一规模,为国内二维动画部件人员等来一大幅值,CACAN带来的强大的工具能与艺术家的 天赋很好的结合在一起。本课程将集中于培养动画师的专业技能,以足以承担一项ZD动画专案中的任何挑战。

CACANi 工作流程







CACANi动画制作软件课程案件







CACANi软件与传统动画制作流程对比

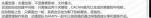
周期时间短:一个动漫产品公司一般需要在很短的时间里交货。比如,一个一般的动画片设(半小时)需要3000-4000左右的手绘帧。 人力密集:这个强负荷的工作流程要求大量条练的艺术家不停的来绘制每一帧。 地点受限:对外包而言,质量控制和时间周转变的更有挑战性,因此整个产品管理成了一个问题。 资源依赖:依照一个传统工作选程来做动画要使用大量的铅笔,纸,是水以及颜料。这不仅需要储藏空间充且耗费自然资源。



CACANi无纸解决方案

CACANi媒体报道

CACANi技术的一系列革新特点会解决传统功而问题。 分號—布局:通过使用波功能,艺术家们可以把他们的想法直接转化型CACANi中。 矢量绘画:矢量绘画,不受像素影响,文件量小。





左)榮維日本第十二届

DigiConStill@difftE



CACANi首席讲师





1996 纽约提供美术学院中影/边面艺术学士学位。

作,获得了日本第12届Digicon6动漫 创作冠军。及 CACAN软件的测试。 2011年至今 参与CACANi功需课程的编制以及中国培训中心的

"A new piece of software known as CACANI, or Computer Assisted Cel Animation, is helping to speed up the creation pro-cess for 2D animators." 一个名为Cacani 或计算机辅助的单帧功调新软件,正在帮助2D动





