

专业培训计划申请表
 IDGT/SZU Professional Training Program Application Form

申請人編碼	
-------	--

照片
Photo

中文姓名 Name in Chinese	性别 Sex	☐ 男 Male ☐ 女 Female
职业 Occupation	单位 Employer / Institution	
电话 Telephone	传真 Fax	
课程选择 Choose a Specialty	☐ 技术美术专业课程 Technical Artist Course ☐ 高级游戏开发课程 Advanced Game Programming Course	
电子邮件 E-mail		
通信地址 Post Address		

学校名称 Institutions	专业 Major
Institute of Digital Game Technology	

日期 Date: _____ 年 yyyy _____ 月 mm _____ 日 dd

E-mail: china@idgt.org

深圳大學
SHENZHEN UNIVERSITY

传播学院目前下设传播系、广告系、传媒研究中心、传播教学实验中心等教学科研机构。培养新闻传播、广播电视、网络与新媒体、广告策略、广告设计5个专业方向的本科生和传播学专业硕士研究生。

学院的传播学目前是广东省重点扶持学科，其传媒与文化发展研究中心是广东省高校人文社会科学重点研究基地。

NTU-IMI (新加坡南洋理工大学媒体创新研究院) 综合了媒体系统研究和媒体内容研究, 它把我们带入了知识之旅, 探索各种科技前沿知识。IMI 是一个世界级的媒体创新研究学院, 那里良好的文化氛围促进了技术和创新的共同发展。

通過技術交流和技術創新，促進多學科的研究發展，搭建學術和產業的橋梁。目前的互動數字媒體研究不僅包括媒體內容研究還包括媒體系統研究，這樣多學科的學術交流就變得尤為重要。IMI意識到要實現理想除了NTU還需要與其他對技術研究有較高領域的機構合作，如IERP、HSS、CAMTECH、SIRC

致力於新加坡各種新秀企業的扶持，是新加坡稱為世界上著名的數字研發中心，最終成為世界數字媒體領域的核心。

IDGT的设立就是爲了满足这种产业的需要,通过真实制作的环境,使学员得到专业的技术培训。

The logo for the Institute of Digital Game Technology (idgt) features the lowercase letters 'idgt' in a large, bold, white font with a thick yellow outline. The letters are set against a dark blue background. Above the letters, there is a stylized illustration of a red and white racing car, possibly a Formula 1 car, with a driver visible in the cockpit. The car is angled as if taking a turn. Below the main text, the full name 'Institute of Digital Game Technology' is written in a smaller, white, serif font.

College of Mass
Communication SZU



**NANYANG
TECHNOLOGICAL
UNIVERSITY**

Institute of Media Innovation
Nanyang Technological University

數碼游球科技研究院

www.idgt.org.cn



专业培训



IDGT与深圳大学传播学院共同合作开办了一年全日制专业课程(技术美工课程及高级游戏开发课程)，课程的设置目的是为了游戏产业的人士提供高级的培训或者有相关技能并且希望进入该产业的人员提供的专业培训，IDGT与深圳大学传播学院主要提供2种类型的课程：带有资格认证的技术美工和游戏程序课程，以及为公司量身定制的培训课程。

IDGT是唯一一个也是最特别的一个提供一年全日制培训课程的研究学院：

1. IDGT爲学生提供了一个学习与工作相结合的培训环境,使其更好的磨练自己的技能。

2. IDGT提供公司内部 的 TQViewer,它能支持MAX和MAYA的数据导入,还支持shaders的开发应用和作品自身的阴影检测, HDR环境贴图的检测,以及类似真实人物表皮散射等复杂技术的检测,这个检测器同样也支持多重LOD和材质的编辑功能。

3. IDGT提供学员参与真实游戏生产项目的机会,其中包括项目的制作规范,物体的清单,工作时间流程和工作进度制作等,让学员全面了解整个游戏的制作过程; IDGT同时拥有TQ游戏生产的所有资料,提供学员参考。

4. 学习游戏开发课程的学员将有机会和新加坡的游戏制作人员一起参与真实游戏世界的开发,时间达3个星期,让学员积累游戏开发的经验。

5. IDGT会爲学员提供最流行最通用的游戏开发工具包,使其可以自我测试,检测自己的作品质量。

6. 作为Xbox和PS3主机游戏生产的开发者,已经得到了游戏产业的认可,我们可以提供我们自己的引擎供学员学习训练。

7. 在这一年的学习当中,学员们将会领会到团队合作的精神,这是任何一个游戏生产必不可少的元素。

8. 在IDGT的课程里还包括生产管理方面的知识,学习如何与3D制作人员,程序开发人员及其他同事合作,并带领他们有效的工作。

9. 学员们也会进行技术能力和交流技巧方面的测试。

全部课程将有中、英文对照，与新加坡同步进行。

技术美工课程

游戏编程人员是和制作人员之间通常都存在一些不能磨合的问题,而技术美工就是他们之间的桥梁,通过学习IDGT的技术美工课程就能跨越他们的鸿沟。当今世界对于既会编程,又能够制作的人才需求十分强烈,但是类似于IDGT技术美工这样的课程却非常罕见。对于有志在游戏领域做出一番事业的青年朋友来说,此课程无疑提供了一条成功之路。

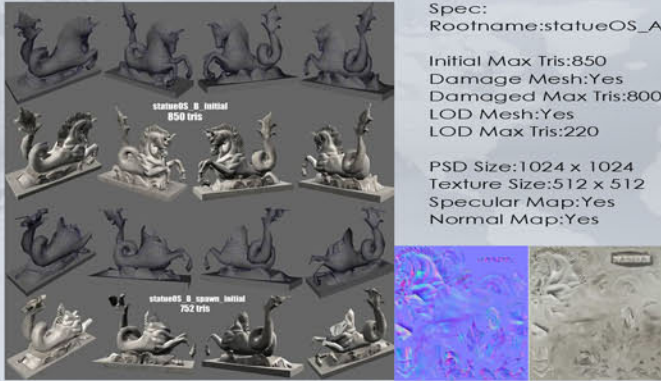
在游戏行业中,相对而言,技术美工是一个新兴职位,且随着主机游戏和PC游戏的越来越复杂化,技术美工的角色显得日趋重要。技术美工有助于游戏生产流程的设置及运做,便于取舍产品制作的工具包,也利于增加图形生产的效率与生产力。技术美工通常会进行一些有关新技术的科研活动,并在团队中把理论付诸于实践。在一些培训或者指导过程中,他们还会把自己所学知识与他人进行分享共勉。

因为技术美工是一个很特殊的角色,所以他需要熟悉游戏的各个领域,比如灯光,贴图以及与图形相关的程序语言(例如Shaders)等。

技术美工要有广泛的知识背景,从建模到贴图到特效,并且能够通过个人定制使之灵活地运用到具体的项目中。

课程目标:

1. 学期爲一年的全日制脱产课程,并亲身感受生产制作。
2. 帮助梦想成为技术美工的有志青年实现理想。
3. 为学员提供一流的培训的课程,使之精通各种CG制作工具,包括Maya 和 3D Max等。
4. 使每位学员了解各种脚本语言比如: MEL scripts , Max-scripts, C++, Visual Studio等。
5. 使每位学员熟悉不同的硬件架构(如Xbox, PS30), 以及各种PC图形系统(如Nvidia 和 ATI)。
6. 利用各种游戏引擎实施CG图形生产流程。
7. 了解游戏引擎的发展及局限性。
8. 学员需要达到的技术包括: 灯光, 渲染, 建模, 设定, 粒子系统动画以及图形相关的编程语言(如shaders)。
9. 熟悉图形生产流程, 工作流程, 开发及应用。
10. 富于创造力, 具有实际解决问题的能力。
11. 组织和沟通交流技巧。
12. 参与实际项目的制作。



高级游戏开发课程

IDGT高级游戏开发课程旨在通过真实的游戏制作环境, 培训出新一代游戏编程人员。

学员可以利用各种引擎, 工具包, CG模型及游戏环境学习如何编写游戏程序。同时也能紧密地与技术美工和其它CG制作师合作, 学到更多的游戏制作知识。最终将所学知识应用到实际游戏开发中。

IDGT课程是用真实世界游戏引擎来给学员们教学, 让大家学到必要的编程技术和知识. 使之运用到下一个主机游戏的开发与在线游戏的开发。



课程目标:

1. 学期爲一年的全日制脱产课程将让学员亲身感受游戏生产制作的整个过程。
2. 帮助梦想成为游戏开发工程师的青年实现理想。
3. 了解主要的CG制作工具, 如Maya, 3D Max。
4. 学习内容: 数学, 物理属性, 人工智能, 图形系统, 交互控制器, 声音, 脚本系统, 网络和多人游戏。
5. 介绍各个脚本语言, 如Mel Scripts , Max Scripts, C++, JavaScript, Direct X, 9.0 和10等。
6. 掌握3D游戏编程, 基本数学, 如向量 (Vector), 矩阵 (Matrix), 平面, Direct3D渲染基础, Direct3D绘图, 颜色, 灯光, Stencil蒙板, Direct 3D库, 地形渲染, 粒子系统, 高级贴图, 视窗编程。
7. 熟悉不同的硬件架构(如Xbox, PS30), 以及各种PC图形系统(如Nvidia 和 ATI)。
8. 利用各种游戏引擎实施CG图形生产流程。
9. 学习游戏引擎的发展及局限性。
10. 创新思维, 挑战技术, 解决技术的局限。
11. 参与实际项目与及制作。



IDGT奖学金计划

其主要负责在亚洲地区培养新一代的高级游戏研发人员。

IDGT/IMI 南洋理工大学硕士学位新加坡校区

数码游戏科技研究院 (IDGT) 与南洋理工大学媒体创新研究院 (NTU-IMI) 合作设立的TQ Global—2009届硕士学位奖学金计划以及专业培训奖学金计划, 现在正式对社会各界进行开放性的申请。

我们于2006年在南洋理工大学 (NTU) 设立了此奖学金项目, 目的是要培养亚洲地区新一代计算机游戏产业的领导者。自奖学金项目设立以来, 已有4名学员获得硕士学位, 共计20名学员报名参加。

以上学员全部来自东南亚各地。这是第一次我们把此奖学金项目向新加坡以外的区域开放, 此次对外开放的地区还包括中国大陆和其他亚洲地区学生, 我们诚邀对游戏行业有高度热情的人士加入。

学费: 全部由我们在南洋理工大学设立的奖学金支付。

生活津贴: 共24个月, 每月发放S\$2,000 (即10,000人民币)。

合约: 凡是在该项目下受助的学员, 毕业后将为TQ-Global 以及所属的新加坡公司工作两年时间。初期薪资根据能力订在S\$3,000-\$3,800之间。

在该项目下获得硕士项目后将能享有新加坡的居民权利。

资格条件: 拥有大学学士学位, 是计算机科学, 工程学, 艺术等相关专业。 要求对游戏产业的研究和开发有浓厚兴趣, 比如图像, 编程, 运算等。还需要有GCT, GMAT或TOFEL相关成绩。

必须喜欢玩游戏。

学生需要通过南洋理工大学的入学资格。

申请应当在2009年6月前完成, 以便我们提前的时间我们主要用于面试

IDGT/SZU (深圳大学传播学院) 专业培训项目。中国-深圳校区

学费: 学费由我们在该院设立的奖学金支付。

生活津贴: 共12个月, 每月2000-3000元。

合约: 在本奖学金项目下毕业的学员, 将会为TQ-Global及其分公司(包括香港, 新加坡和美国等机构)工作2年。起始工资的发放依据当地工资标准, 并依个人能力而定。

我们的专业培训项目通过了WDA (新加坡劳动力发展局) 的技能资格认证。 学生一经毕业就有资格在新加坡游戏相关产业进行就业。

资格条件: 无学历要求。 申请人必须有该领域的相关工作经验。因为该课程是高级专业课程, 一系列课程的设定将不会涉及过多的基础, 我们会提供相关的课程信息, 更多信息请查看 (www.idgt.org)。

申请: 所有的申请时间不得晚于2009年2月28日, 提前的时间我们将安排面试。学校将于2009年4月开课。

需要了解更多信息请参考: (www.idgt.org)